

## Dateiübernahme.

Für die Herstellung von Schneid- oder Beschriftungsprogrammen können geeignete Dateien verwendet werden. Hier beschreiben wir, welche Dateien in welcher Form für uns geeignet sind.

### Wir selbst arbeiten mit den Programmen:

Autocad2004, Mechanical Desktop, Inventor 7, Corel Draw 12 sowie diversen maschinenspezifischen Programmen zur Herstellung von NC-Programmen und Beschriftungsprogrammen.

### Im Bereich „Schneiden“ sind folgende Dateiformate von uns verarbeitbar:

Datei-Art	Format	Bemerkungen
DXF	Vektor	Die Konturen dürfen keine Splines enthalten Diese können wir in unseren Postprozessoren nicht weiterverarbeiten
DWG	Vektor	Dto.
STP	3D-Volumenmodell	Die Daten müssen als Flachplatte vorliegen. Daraus können Scheidkonturen generiert werden. Der Aufwand für die Schneidkonturerstellung wird in Rechnung gestellt. Die Erstellung der Abwicklung ist u.U. möglich. Wir haben diverse Partner, die dies gegen Berechnung für uns ermitteln

IGS-Dateien sind für uns zwar lesbar, können aber für die Herstellung von Bearbeitungsprogrammen nicht oder nur bedingt verwendet werden.

### Im Bereich „Beschriften“ sind folgende Dateiformate von uns verarbeitbar:

Für die Herstellung von Beschriftungsprogrammen benötigen wir bei gefüllten Objekten

Die Außenkontur des oder der Objekte.

Diese Außenkontur darf allerdings keine doppelten Vektoren enthalten und sie muss geschlossen sein.

Die Füllung wird durch eine „Schraffur“ der zu füllenden Flächen erreicht.

Bei geschachtelten Flächen (Innenkonturen und Außenkonturen) muss eine saubere Trennung vorhanden sein.

Datei-Art	Format	Bemerkungen
DXF	Vektor	Die Konturen dürfen keine Splines enthalten Diese können wir in unseren Postprozessoren nicht weiterverarbeiten
DWG	Vektor	Dto.
EPS, AI	Vektor	Die Daten müssen vektorisiert sein. EPS-Dateien können auch als Bitmap-Datei vorliegen. Diese sind nicht brauchbar. Es sind nicht alle EPS oder AI-Dateien für uns verarbeitbar.
CDR	Vektor	Corel-Draw-Dateien sind bedingt geeignet, wenn beim Entwickeln darauf geachtet wird, dass Schriften zu Konturen umgewandelt werden. Ansonsten werden bei fehlendem Schriftfont ein Ersatzfont gewählt, welcher nicht dem Originalfont entsprechen muss.
JPG, TIFF, etc.	Bitmap	Alle Bitmap-Dateien sind zwar meistens lesbar, müssen aber vektorisiert werden.

Automatische Beschriftungen (Seriennummer, Variable, Barcode, etc.) können nicht von Dateien ausgehend hergestellt werden.

Stand 03.11.2005 Fe